

PETIT DÉTECTIVE

Vol au jardin botanique !

A toi de résoudre cette enquête ! Qui? Quoi? Où ?
Combine les indices et sois le premier à trouver le coupable !

Règles du jeu

Nombre de joueurs : 2 à 4

Chacun son tour, les joueurs roulent les dés.

En fonction du score obtenu, le joueur prend l'enveloppe correspondante. Il a le choix entre le score du premier dé, du deuxième dé ou la somme des deux dés.

Le joueur lit discrètement le contenu de l'enveloppe et note les indices obtenus sur sa feuille d'enquêteur, à l'aide des jetons ou d'un stylo.

Un joueur pense avoir trouver la solution? Il peut, à son tour, énoncer le coupable, le lieu du crime et les fleurs volées. Il contrôle discrètement sa réponse dans l'enveloppe-solution.

Il a raison, il gagne la partie! Il a tort, la partie continue pour les autres joueurs !

Matériel :

feuille de l'enquêteur



2 dés



des jetons



12 enveloppes-indices



enveloppe
SOLUTION



Qui ?



le bouquetin

le singe

le poussin

le chien

la dinde

Qui ?



le bouquetin

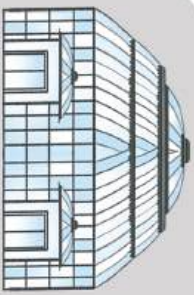
le singe

le poussin

le chien

la dinde

dans la serre principale



Où ?



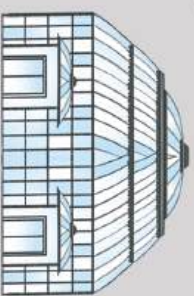
dans le jardin

vers le bassin



à l'atelier

dans la serre principale



Où ?



dans le jardin

vers le bassin



à l'atelier

Quoi ?



du romarin

des lupins

du jasmin

du thym

des roses

Quoi ?



du romarin

des lupins

du jasmin

du thym

des roses

Qui ?



le bouquetin

le singe

le poussin

le chien

la dinde

Qui ?



le bouquetin

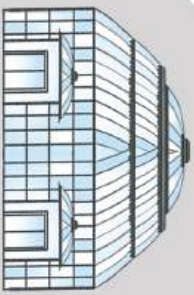
le singe

le poussin

le chien

la dinde

dans la serre principale



Où ?



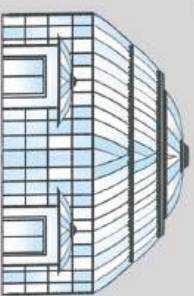
dans le jardin

vers le bassin



à l'atelier

dans la serre principale



Où ?



dans le jardin

vers le bassin



à l'atelier

Quoi ?



du romarin

des lupins

du jasmin

du thym

des roses

Quoi ?



du romarin

des lupins

du jasmin

du thym

des roses

ENQUÊTE 1

Le coupable n'est pas un oiseau.

ENQUÊTE 1

Le coupable a des poils bruns.

ENQUÊTE 1

Malheureusement, je n'ai rien vu.

ENQUÊTE 1

Le coupable n'a pas de chapeau.
Il n'a pas de sac.

ENQUÊTE 1

Le vol a eu lieu à l'extérieur.

ENQUÊTE 1

Les fleurs n'ont pas été volées
dans le jardin.

ENQUÊTE 1

J'admire les cactus, je ne sais rien.

ENQUÊTE 1

Personne n'est venu dans la serre.

ENQUÊTE 1

Les fleurs volées ne sont pas violettes.

ENQUÊTE 1

Les roses sont encore
dans le jardin.

ENQUÊTE 1

Quoi ! Il y a eu un vol, c'est horrible!

ENQUÊTE 1

Les lupins n'ont pas été volés.

ENQUÊTE 2

Le coupable est un oiseau.

ENQUÊTE 2

Le coupable n'a pas de cornes.

ENQUÊTE 2

Pas de chance, le gardien est malade.

ENQUÊTE 2

Le coupable n'a pas de blanc
sur lui.

ENQUÊTE 2

Le vol a eu lieu à l'intérieur.

ENQUÊTE 2

Les fleurs n'ont pas été volées
vers le bassin.

ENQUÊTE 2

Les caméras étaient en panne.
Il n'y a pas d'images.

ENQUÊTE 2

Personne n'est venu à l'atelier.

ENQUÊTE 2

Les fleurs volées ne sont pas roses.

ENQUÊTE 2

Le romarin est encore
dans le jardin.

ENQUÊTE 2

Désolé, je faisais une sieste.

ENQUÊTE 2

Des petites fleurs ont disparu.

ENQUÊTE 3

Le coupable n'a pas de chapeau.

ENQUÊTE 3

Le coupable n'est pas un oiseau.

ENQUÊTE 3

L'alarme n'a pas sonné. Mince...

ENQUÊTE 3

Le singe n'est pas coupable.

ENQUÊTE 3

Le vol s'est produit dehors.

ENQUÊTE 3

Les fleurs n'ont pas été volées
dans la serre.

ENQUÊTE 3

L'entrée est interdite.
Impossible de passer.

ENQUÊTE 3

Personne n'est venu vers le bassin.

ENQUÊTE 3

Les fleurs volées ne sont pas blanches.

ENQUÊTE 3

Le thym et le romarin
sont encore dans le jardin.

ENQUÊTE 3

Pouvez-vous m'indiquer le chemin
du le magasin de souvenir?

ENQUÊTE 3

Les roses n'ont pas été volées.

ENQUÊTE 1



ENQUÊTE 2



ENQUÊTE 3



Mise en place par le maître du jeu:

1. Répartir les indices délimités dans les enveloppes numérotées de 1 à 12 (une couleur = une enquête)
2. Mettre la réponse dans l'enveloppe "solution" à l'abri des regards.